



MENTRE ELS HUMANS ES PREOCUPEN PEL FUTUR, ELS SISTEMES D'IA ES 'PREOCUPEN' PEL PASSAT (LES NOSTRES DADES). CONSIDEREU QUE AQUESTA SITUACIÓ PARADIGMÀTICA ENS PORTA MÉS PROBLEMES QUE SOLUCIONS?

- SI
- NO
- POTSER
- NO HO SÉ

-
- Aquesta setmana no hi ha una diferència estadística significativa entre el "No" (39%) i el "Sí" (29%), les dues categories més votades, mentre que la resta us mostreu ambivalents (17%) o simplement no ho sabeu (15%).
 - Es ben conegut que els humans es preocupen constantment pel futur, en gran mesura perquè el futur es pot canviar mentre que el passat no i, és clar, també és una manera de guiar les accions futures per aconseguir resultats desitjables.
 - En el cas dels sistemes d'IA no tenen alternativa i només poden 'preocupar-se' pel passat, més recent o més llunyà, ja que la informació que utilitzen és (gairebé) sempre històrica, generalment sobre persones, incloses les seves identitats o els seus atributs demogràfics.
 - Però aquesta informació també pot ser sobre les seves preferències i els seus comportaments futurs probables, així com els objectes relacionats amb ells. I això té una especial rellevància en l'anomenat aprenentatge automàtic o Machine Learning (ML). Per què?
 - Doncs perquè en l'aprenentatge automàtic o ML, els algorismes es basen en diversos conjunts de dades, o dades d'entrenament, que especifiquen quines són les sortides correctes per a algunes persones o objectes.





- A partir d'aquestes dades d'entrenament és com apren un model que es pot aplicar a altres persones o objectes per fer prediccions (de futur) sobre quines haurien de ser les sortides correctes per a ells/elles o objectes en qüestió.
- En aquest sentit, el principal tema de preocupació és trobar-nos amb unes dades d'entrenament que siguin de mala qualitat. Aquestes (siguin d'un passat recent o llunyà) són l'enemic número u de l'ús generalitzat de l'aprenentatge automàtic o ML.
- Això significa, entre altres, que s'han d'etiquetar correctament, que s'han d'evitar duplicitats i que han de ser dades adequades, o sigui, no esbiaixades per tal de representar tot el ventall d'entrades per a les quals es pretén desenvolupar un model predictiu o de futur.
- La qüestió és que quan nosaltres ens preocupem pel futur, els problemes són cada vegada més complexos i requereixen no només de més dades, sinó de dades més diverses i completes que en la majoria de casos no existeixen. I amb això sempre venen més problemes de qualitat.
- Tot i que hi ha moltes causes, els anomenats biaixos històrics i les dades incompletes o poc representatives acostumen a ser els principals problemes. Els primers representen prejudicis generalitzats que afecten a determinats grups i poden amplificar-se de manera automàtica.
- És evident que hi ha un núvol d'incertesa al voltant de la IA generativa i això presenta una sèrie de reptes per a les empreses que la desenvolupen o utilitzen, incloent-hi riscos d'infracció, directa o no intencionada, i que afecten moltíssims proveïdors i clients.
- I fins aquí per avui.
- Us recomanem les següents lectures sobre el tema.
- [Appel, G., Neelbauer, J., and Schweidel, D.A. \(2023\) Generative AI Has an Intellectual Property Problem](#)
- [Lilova, S. \(2022\) Copyright or Copyleft for AI-Generated Works: Private Ordering Solutions for the Benefit of Content Creators](#)
- Fi.

