

# ocCa

1 FACULTAT DE LLETRES

2 1 tu, què estudies?

3 OBLIGACIÓ CONFERÈNCIA

4

5 Són les 14:00! torno a tenir classe a les 18:00...

6 Una hora més tard...  
1 el tornada d'avis...

7 BAR

8 2 mesos més tard...  
Tindreu les notes la setmana que ve!

9 tic, tac...

10 Són les 14:00! torno a tenir classe a les 18:00...

11

12 Comunicació Cultural és....  
???

13

14

15

16

17

18

19

20

21 ANYS DIFERENTS  
PRIMER SEGON TERCER  
MATÈX TEMARI

22 LABERINT

23 100%

24

25

26

27 mmm... com funciona això?

28

29 4 professors  
1 assignatura

30 HORARI IMPOSSIBLE! MALA SORT

31 MORT

32

33

34 SORTIDA LABORAL

35 JA QUEDA POC...

36 PER FII

Popmobile

UdG

C/ Sant Joan Rita, La Salle  
17002 Girona Tlf: 972296995

## INSTRUCCIONS:

### Presentació

Hola comunicadors/esi!

Benvinguts al joc de l'ocCa, una iniciativa dels alumnes de quart de Comunicació Cultural en l'assignatura de Gestió Cultural. Per idear-i'ho ens hem basat en la nostra experiència personal en els quatre anys de carrera universitària.

El joc consta de quatre perfils de jugadors basats en les realitats més comunes de l'alumnat del grau i de 36 caselles en les quals trobareu diferents situacions que hem anat trobant durant aquests anys. (Als apartats de: Jugadors, Interacció dels jugadors amb el joc i Caselles especials trobareu més Informació).

### Objectiu

Amb aquest joc ens hem proposat poder visualitzar la gran desorientació en la que molts alumnes del grau ens hem trobat respecte a certes deficiències que presenta. D'aquesta manera, voldriem deixar clar que en cap moment es preten desmotivar a l'alumnat sinó que visualitzar una realitat ja massa compartida per tots i aconseguir posar sobre la taula les temàtiques que plantegen per, en conseqüència, assolir una resposta per part de la facultat.

### Anem a conèixer els jugadors...

#### 1. Estudiant que treballa i estudia (VERMELL)

Hola! Estudio Comunicació Cultural a la UdG i alhora treballa a mitja jornada en una cafeteria coneguda de la ciutat. En aquest joc, igual que en la realitat, soc el perfil més perjudicat ja que, com que treballa, tinc uns horaris molt marcats en el meu dia a dia i això m'influeix també en els estudis.

#### 2. Estudiant amb beca (BLAU)

Hola! Jo soc el segon jugador, l'alumne becariària de Comunicació Cultural a la UdG. Estudio gràcies a la beca que se'm concedeix ja que no dispo de diners que serien necessaris per anar a la universitat. He d'intentar treure el màxim de nota possible perquè l'any que ve pugui rebre la beca un altre cop, ja que d'això depenen els meus estudis.

#### 3. El que estudia Comunicació Cultural perquè no hi ha Periodisme (VERD)

Hola! Jo soc el tercer jugador, l'alumne que estudia Comunicació Cultural a la UdG perquè, en realitat, volia estudiar Periodisme però la Universitat de Girona és la que em quedava més a prop i Comunicació Cultural són els estudis que s'hi assemblen més. A més, la nota del meu expedient no era suficient per entrar a Periodisme i vaig decidir provar amb aquest grau.

#### 4. Estudiant que només estudia (GROC)

Hola! Jo soc el quart jugador la meua única responsabilitat que només estudia. Això em permet poder centrar-me en els estudis i em dona més temps lliure per a la vida universitària.

### Interacció dels jugadors amb el joc

En el cas que hagueu de retrocedir, ja sigui per norma de la casella o per treure un número inferior a tres havent tirat el dau:

\*Quan hagueu de retrocedir no interaccieu amb la nova casella.

- Jugador que estudia i treballa: quatre caselles.
- Jugador becat: tres caselles.
- Jugador que estudia el grau per no poder fer periodisme: dos caselles.
- Jugador que només estudia: una casella.

### Caselles especials

**Caselles 4, 12, 16, 20, 24, 28, 32:** ocCa. Si caus en alguna d'aquestes caselles, es pot avançar fins la següent casella en la que hi ha una ocCa i tornar a tirar.

**Casella 7:** Bar. Si caus en aquesta casella és un torn sense tirar.

**Casella 18:** E.V.O. Si caus en aquesta casella són dos torns sense tirar.

**Caselles 5 i 10:** Les hores mortes entre classe i classe. Si caus a la casella 5 avances fins la 10 i si caus a la 10 retrocedeixes fins la 5.

**Casella 22:** Comunicació Cultural. Què estic estudiant? Si caus en aquesta casella és un torn sense tirar.

**Casella 31:** Deixar la carrera. Si caus en aquesta casella tornes a l'inici del joc.

**Casella 6:** Afecta al jugador que estudia i treballa. Hauràs de llançar el dau per a treure més d'un tres i seguir, sinó passa retrocedeix.

**Casella 23:** Afecta als jugadors: estudia i treballa i el que fa periodisme. S'ha de retrocedir les caselles corresponents a cada jugador.

**Casella 8:** Tots heu de retrocedir les caselles que corresponen a cada jugador.

**Casella 11:** Tots heu de tirar el dau, treure més d'un tres, sinó heu de retrocedir!

**Casella 19:** Tots un torn sense tirar!

### Abans de començar...

Els perfils dels jugadors s'assignaran en dependència del número obtingut amb el dau. El participant que obtingui el número més baix se li assignarà el personatge número 1 i així successivament amb la resta de jugadors. Preparats... Comencem!!!

ET FALTA  
EL DAU!

